

# KABALA KARIKAS 2015 JUHEND

## 1. Eesmärk

- 1.1. Pakkuda sulgpalli harrastajatele võimalust võistlemiseks.
- 1.2. Välja selgitada parim võistkond - Kabala Karika võitja.

## 2. Aeg ja koht

22.11.2015 Kabala Spordimaja. Soojendus 10.30 - 10.50, võistlusmängud 11.00

## 3. Osavõtt

- 3.1. Võistlus on võistkondlik - 2 meest + 1 naine
- 3.2. Võistkondade arv piiratud - kuni 9
- 3.3. Võistlusest osavõtt on tasuline: 25 € võistkond eelregistreerimisel, 35 € koha peal enne võistlusmängude algust. Kohapeal registreerimise võimalus ainult juhul kui võistkondade piirarv (9) ei ole selleks hetkeks täis.

## 4. Võistlusmäärused

- 4.1. Mängitakse Eestis kehtivate sulgpalli reeglite järgi.
- 4.2. Mängitakse võistlejate pallidega. Lubatud nii sule- kui nailonpall.
  - 4.2.1. Pall valitakse enne igat mängu mängijate kokkuleppel. Kui kokkulepet ei saavutata loosib võistluspalli peakohtunik võistlejate pallide seast.

## 5. Võistlussüsteem

- 5.1. 9 võistkonna puhul mängitakse süsteemiga 3 alagrupperi, 3 vahegrupperi, 3 finaalgupperi. Kõigil muudel juhtudel langetatakse otsus mängusüsteemi osas koha peal enne võistlusmängude algust.
- 5.2. Võistlusele registreerides määratakse meeste esimene ja meeste teine reket. Meeste asetust võistluste käigus muuta ei tohi. Meest võib asendada naisega, aga mitte vastupidi.
- 5.3. Mängitakse 5 geimi all toodud järjekorras 21 punktini, 2 punkti vahega:

M esimene reket	vs	M esimene reket	(üksik mäng)
N	vs	N	(üksik mäng)
M teine reket	vs	M teine reket	(üksik mäng)
N + M esimene reket	vs	N + M esimene reket	(segapaar)
N + M teine reket	vs	N + M teine reket	(segapaar)
- 5.4. Igas geimis on lubatud võistkonnal võtta üks 30 sekundiline mõtlemis paus.
- 5.4. Iga võidetud geim annab tabelisse punkti.
- 5.5. Mängija vigastuse korral lubatakse võistkonnal jätkata kahekesi.
  - 5.5.1 Võistluse käigus ei ole lubatud vigastatud mängijat asendada
  - 5.5.2 Meeste asetust ei ole lubatud vigastuse tõttu muuta
  - 5.5.3 Vigastatud mängija võib omal vastutusel turniiri jätkata pärast võistkonna kahe mängu möödumist
- 5.6. Kahe võistkonna geimipunktide võrdsuse korral annab võidu omavahelise mängu tulemus. Rohkem kui kahe võistkonna puhul kõigis mängudes võidetud ja kaotatud punktide vahe.

## 6. Registreerimine

- 6.1. Eelregistreerimine toimub läbi Kabala Spordimaja kodulehe [www.kabalasm.ee](http://www.kabalasm.ee) või telefonil 52 91 725

## 7. Autasustamine

- 7.1. Võitja võistkonna igale liikmele karikas ja auhind. Teise ja kolmanda koha võistkonna igale mängijale karikas.

## **8. Üldinfo**

- 8.1. Endast ja korraldajast lugupidav osaleja ei tarbi turniiri paigas alkoholi, tubakatooteid ja/või muid sõltuvusaineid. Ei ropenda ja ei käitu üle olevalt võistlusel viibijate suhtes.
- 8.2. Oma tervisliku seisundi eest vastutab iga võistleja ise.
- 8.3. Võistlus paigas kehtestatud reeglid ja sisekorra eeskirjad on kõigile eranditeta täitmiseks.
- 8.4. Kõik võimalikud probleemid lahendatakse kohapeal korraldustoimkonna poolt.
- 8.5. Võistluste käigus saavutatud tulemused ning võistluste käigus tehtud fotod on avalikud.

Tarmo Rahuoja  
Kabala Spordimaja  
52 91 725  
[www.kabalasm.ee](http://www.kabalasm.ee)  
[info@kabalasm.ee](mailto:info@kabalasm.ee)